
ПРОГРАММА*
ВСЕРОССИЙСКОЙ НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОЙ КОНФЕРЕНЦИИ
«ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ–2016:
СОСТОЯНИЕ И ПЕРСПЕКТИВЫ»

28 – 29 апреля 2016 года

Московский государственный образовательный комплекс
г. Москва, проезд Стратонавтов, д. 15

28 апреля (четверг)
ПЛЕНАРНОЕ ЗАСЕДАНИЕ
Конференц-зал

Ведущий: **Попов Дмитрий Иванович**, д.т.н., профессор
директор Института открытого образования
Московского государственного университета печати
имени Ивана Федорова, заведующий кафедрой

9.00-10.00 <i>Регистрация участников конференции</i>		
Время	Тема выступления	Выступающий
10.00-10.20	Приветственное слово участникам конференции	Артемьев Игорь Анатольевич , директор ГБПОУ Московского государственного образовательного комплекса
10.20-10.40	Интернет вещей, системы виртуальной и дополненной реальности в решениях и внедрениях SAP у заказчиков	Белоусов Игорь Рафаилович д.ф.-м.н., проф., директор Университетского Альянса SAP – Россия/СНГ
10.40-11.00	Авиационная дополненная реальность	Горбунов Андрей Леонидович к.т.н., проф., руководитель проектов дополненной реальности, советник ректора Московского государственного технического университета гражданской авиации
11.00-11.20	Особенности подготовки специалистов в области дополненной реальности для печатной продукции	Попов Дмитрий Иванович д.т.н., проф., директор Института открытого образования Московского государственного университета печати имени Ивана Федорова
11.20-11.40	Книги с дополненной реальностью как эффективный образовательный инструмент	Троицкий Дмитрий Игоревич к.т.н., доцент, директор по разработкам компании "Лаборатория 24"

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции

11.40-12.00	Гибридная программная технология для indoor-навигации на основе дополненной реальности	Ковшов Евгений Евгеньевич д.т.н., проф., Московский государственный технический университет "СТАНКИН"
12.00-12.30	Кофе-брейк	
12.30-12.50	Образование будущего. Дополненная реальность как учебная дисциплина	Холодкова Валерия Сергеевна директор по маркетингу Хай-тек компания EligoVision
12.50-13.10	Модернизация музеев с помощью виртуальной и дополненной реальности	Астров Александр Владимирович руководитель студии ARproduction
13.10-13.30	Образовательные и научно-популярные интерактивные проекты с элементами дополненной реальности	Охохонин Максим Дмитриевич интерактивный продюсер студии ARProduction
13.30-13.50	Применение AR/VR технологии в бизнесе, образовании и развлекательном секторе на основе реальных примеров	Филатова Екатерина Андреевна исполнительный директор Ассоциация дополненной и виртуальной реальности
13.50-14.10	Стереоскопические средства демонстрации объемных изображений и перспективы их внедрения в образовательный процесс	Овечкис Юрий Натанович д.т.н., проф., зав.лабораторией, филиал «Научно-исследовательский кинофотоинститут» АО «ГПО Киностудия им. Горького» (НИКФИ)
14.10-14.30	VAMR-таксономия реальностей	Юсупов Олег Шавкатович основатель сообщества AR&VR-специалистов VAMR.RU, организатор конференции mixAR
14.30-14.45	VR в образовании, науке, инженерии: примеры применения	Юрьева Белла Викторовна менеджер проектов ООО "ВИ Групп"
14.45-15.00	Сферы применения виртуальной реальности	Чижов Максим Сергеевич Директор по развитию Развлекательно-игровой клуб "Virtuality Club"
29 апреля (пятница)		
9.30-12.30	ЗАСЕДАНИЯ СЕКЦИЙ КОНФЕРЕНЦИИ	
12.30-13.00	Кофе-брейк	
13.00-13.30 Конференц-зал	Подведение итогов. Обсуждение и принятие решения конференции. Награждение участников и авторов лучших докладов.	

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции

29 апреля (пятница)
СЕКЦИОННЫЕ ЗАСЕДАНИЯ

9.30-10.00	<i>Регистрация участников секционных заседаний</i>	
<p>Секция 1. «Будущее и перспективы развития отрасли виртуальной и дополненной реальностей»</p> <p><i>Аудитория №1. Ведущий – Арсентьев Дмитрий Андреевич, к.т.н., доцент</i></p>		
Время	Тема выступления	Выступающий
10.00-10.15	Прогнозы по рынку виртуальной реальности	Уточкин Вячеслав Николаевич директор образовательных программ по игровой индустрии, Высшая школа бизнес-информатики
10.15-10.25	Проблемы в использовании VR	Гребешков Александр Андреевич Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
10.25-10.35	VR и AR реклама	Чириков Евгений Александрович Группа компаний СПК
10.35-10.45	Виртуальная реальность в игровой индустрии	Маховский Александр Сергеевич Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
10.45-10.55	Алгоритм распознавания плоских изображений в дополненной реальности	Гоева Анастасия Андреевна Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
10.55-11.10	Реальность пространства памяти	Васильев Александр Александрович Артамонова Анастасия Юрьевна Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
11.10-11.20	Возможности обучающих систем виртуальной реальности на основе моделей и алгоритмов нейробионической и нечеткой адаптации	Чурбанов Валерий Вадимович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
11.20-11.30	РеОбразование Дополненная реальность и интерактивные технологии в образовании	Щербаков Анатолий Алексеевич Компания OrdinLab
11.30-11.40	Проблема сенсорного диссонанса при использовании шлемов виртуальной реальности	Романова Анастасия Игоревна Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции

11.40-11.55	Разработка 3D-редактора Polybrush для возможного последующего использования при создании дизайна и моделировании виртуальной реальности	Кораблев Арсений Андреевич Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
11.55-12.05	Особенности виртуальной реальности в медицине	Глебов Максим Александрович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
12.05-12.15	Комбинированный метод трехмерной идентификации	Вахрушев Олег Игоревич Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
12.15-12.30	Использование технологий иммерсивной виртуальной реальности в обучении	Марчев Дмитрий Валерьевич Рязанский государственный радиотехнический университет
12.30-13.00	Кофе-брейк	
<p>Секция 2. «Применение технологий VR/AR в образовании, бизнесе, и других сферах»</p> <p><i>Аудитория – Библиотека. Ведущий – Ковшов Евгений Евгеньевич, д.т.н., профессор</i></p>		
10.00-10.15	Проблемы машинного перевода текстов при использовании AR-технологий	Белобокова Юлия Александровна Муравьев Константин Александрович Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана
10.15-10.25	Применение CAVE-систем для повышения качества высшего образования	Ролич Алексей Юрьевич Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
10.25-10.40	Безопасное моделирование чрезвычайных ситуаций в реальной среде посредством дополненной реальности	Горбунова Александра Андреевна Московский государственный технический университет гражданской авиации
10.40-10.50	Дополненная реальность как средство взаимодействия с абитуриентами	Воробьев Евгений Викторович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
10.50-11.00	Формы работы виртуального школьного музея	Корешкова Наталья Сергеевна Средняя общеобразовательная школа №1021 г. Москва

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции

11.00-11.10	Подготовка кадров для опасных профессий с помощью VR	Ковалёв Иван Михайлович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
11.10-11.20	Школьный музей: от традиций к инновациям	Курчавова Елена Викторовна Средняя общеобразовательная школа №1021 г.Москва
11.20-11.30	Мультимедийность на бумаге	Минаева Ольга Евгеньевна Ермаков Андрей Владимирович Московский издательско-полиграфический колледж имени Ивана Федорова
11.30-11.40	Особенности механизма восприятия нового и возможности его использования в виртуальной реальности	Мамедова Эльвира Абдурашидовна Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
11.40-11.50	Описание прототипа приложения для распознавания лица для мобильной разработки с применением дополненной реальности	Агаджанян Давид Вартаникович Чукарин Марк Игоревич Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
11.50-12.00	Безопасная киберсоциализация обучающихся в информационно-рискосредовой среде сети Интернет	Бизяева Наталья Дмитриевна Средняя общеобразовательная школа № 2097 г. Москва
12.00-12.10	Использование технологий виртуальной реальности для определения профессиональной пригодности и подготовки кадров опасных профессий	Антюшин Артем Олегович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
12.10-12.20	Робототехника в образовательном процессе	Исупов Максим Юрьевич Старцева Елена Александровна Колледж современных технологий имени Героя Советского Союза М.Ф. Панова
12.20-12.30	Использование библиотек компьютерного зрения в дополненной реальности	Ибрагимов Владислав Витальевич Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
12.30-13.00	Кофе-брейк	
Секция 3. «Устройства для отображения и взаимодействия с дополненной и виртуальной реальностью»		
<i>Аудитория – Конференц-зал. Ведущий – Попов Дмитрий Иванович, д.т.н., профессор</i>		
10.00-10.10	Отслеживание скелета человека при помощи Kinect for Windows	Соломатин Михаил Михайлович ООО ЦТМ ГРУПП
10.10-10.25	Разработка мобильного приложения для захвата и визуализации стереоизображений	Зайцева Анастасия Олеговна Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции

10.25-10.35	Применение камеры Intel Realsense в дополненной и виртуальной реальности	Зотов Вячеслав Александрович Компания OrdinLab
10.35-10.45	Использование технологий AR, VR для организации школьных мероприятий	Шищенко Василий Сергеевич Средняя общеобразовательная школа №10 г. Таганрог
10.45-10.55	Применение технологий AR на интерактивных многопользовательских поверхностях	Горячева Александра Сергеевна Шебанин Александр Сергеевич Нефёдов Александр Николаевич Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
10.05-11.05	Технология отслеживания движения пальцев и рук: Leap Motion и Intel RealSense	Алпатова Марианна Валерьевна Компания OrdinLab
11.05-11.15	Применение зеркал с дополненной реальностью	Казakov Вадим Васильевич Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
11.15-11.25	Использование возможностей Kinect v 2.0 для управления виртуальным персонажем в VR и AR	Жабоедов Николай Сергеевич Компания OrdinLab
11.25-11.35	Программное обеспечение для разработки и использования дополненной реальности	Рубенштейн Лев Олегович Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
11.35-11.45	Моделирование движения на основе данных, получаемых с устройства MS Kinect 2.0	Скуратов Андрей Андреевич Национальный исследовательский университет Высшая школа экономики
11.45-11.55	Комбинированный метод обработки отсутствующих данных для решения задач дополненной и виртуальной реальностей	Гаврилов Павел Александрович Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана
11.55-12.05	Razer Hydra как инструмент взаимодействия с виртуальной реальностью	Андреев Павел Сергеевич Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова
12.05-12.15	Примеры и возможности применения технологий VR и AR в медицине	Евельсон Лев Игоревич Брянский государственный инженерно-технологический университет
12.15-12.30	Виртуальный эмулятор квадрокоптера DJI Phantom в среде графического программирования LabVIEW	Корсиков Игорь Александрович Южный федеральный университет, г. Ростов-на-Дону
12.30-13.00	Кофе-брейк	
13.00-13.30 Конференц-зал	Подведение итогов. Обсуждение и принятие решения конференции. Награждение участников и авторов лучших докладов.	

* В программу могут быть внесены изменения оргкомитетом конференции