

РЕЗОЛЮЦИЯ
ВСЕРОССИЙСКОЙ НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОЙ КОНФЕРЕНЦИИ
«ВИРТУАЛЬНАЯ И ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ–2016:
СОСТОЯНИЕ И ПЕРСПЕКТИВЫ»

Всероссийская научно-методическая конференция «Виртуальная и дополненная реальность–2016: состояние и перспективы» прошла 28 – 29 апреля 2016 года в Московском государственном образовательном комплексе при участии Московского государственного университета печати имени Ивана Федорова. Это первая конференция, организованная Московским государственным образовательным комплексом с целью обмена опытом и мнениями о практике и тенденциях развития искусственной и смешанной реальности в настоящее время, оценки состояния и перспектив направления во всех сферах экономики. В конференции приняли участие руководители образовательных организаций, ведущие представители отрасли, ученые, преподаватели, аспиранты, учащиеся образовательных организаций и сотрудники научных учреждений города Москвы и других российских регионов РФ. География участников конференции разнообразна, это города РФ: Москва, Санкт-Петербург, Ростов-на-Дону, Тула, Брянск, Рязань, Таганрог, Киров, Юбилейный.

В конференции приняли участие представители следующих образовательных организаций: Московский государственный образовательный комплекс, Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики», Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова, Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана, Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение г.Москвы «Школа №2097», Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение г.Москвы «Школа №1021», Средняя общеобразовательная школа № 10 (г.Таганрог), Брянский государственный инженерно-технологический университет, Московский государственный технический университет гражданской авиации, Южный Федеральный Университет (Институт высоких технологий и пьезотехники (г.Ростов-на-Дону), Институт компьютерных технологий и информационной безопасности(г.Таганрог)), Московский государственный строительный университет, Государственное бюджетное профессиональное общеобразовательное учреждение Колледж современных технологий имени М.Ф.Панова, Рязанский государственный радиотехнический университет, Вятский государственный университет, Московский издательско-полиграфический колледж имени Ивана Федорова, Институт проблем транспорта им. Н.С. Соломенко РАН (г.Санкт-Петербург), Московский государственный машиностроительный университет «МАМИ», Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет), Московский государственный технический университет "СТАНКИН". В конференции приняли участие следующие предприятия из отрасли виртуальной и дополненной реальности: Университетский Альянс SAP, EligoVision, Российское отраслевое издание Голографика, VAMR – единое информационное пространство для AR/VR специалистов, студия ARProduction, Ordin LAB, MixAR, ВИ Групп, VRGeek, Virtuality Club, Исследовательский центр «Лаборатория 24», Учебный центр Академия реальностей, НИКФИ – филиал «Научно-исследовательского кинофотоинститута» АО «ТПО Киностудия им.Горького».

Информационная поддержка осуществлялась следующими организациями: Московский государственный образовательный комплекс, Московский государственный университет печати имени Ивана Федорова, Университетский Альянс SAP, EligoVision, Российское отраслевое издание Голографика, VAMR - единое информационное пространство для AR/VR специалистов, ARProduction, Ordin LAB, MixAR, ВИ Групп, VRGeek, Virtuality Club, Лаборатория24, Учебный центр Академия реальностей, НИКФИ – филиал «Научно-исследовательского кинофотоинститута» АО «ТПО Киностудия им.Горького», Южный федеральный университет, Рязанский государственный радиотехнический университет, Информационно-аналитический журнал «Университетская КНИГА», Институт открытого образования МГУП имени Ивана Федорова.

На сайте конференции зарегистрировалось 208 участников. На пленарном заседании было заслушано 13 докладов, на секциях конференции 36 докладов. Присутствовали на пленарном заседании 86 человек, на секционных заседаниях 54 человека. В сборнике трудов конференции, объемом 386 страниц, опубликованы статьи и тезисы докладов в общем количестве – 74 наименования.

Участники конференции констатируют, что тематика виртуальной и дополненной реальности является весьма актуальной, интерес в обществе и бизнесе к технологиям VR/AR стремительно растет. В настоящее время мы наблюдаем стремительное развитие постиндустриального общества, которое формирует принципиально новую информационно-грамотную аудиторию. В ближайшие пять лет прогнозируется активный рост рынка виртуальной и дополненной реальности.

На конференции было особо отмечено, что уже сейчас остро встает вопрос о кадрах – специалистах, которые могли бы использовать и применять такие технологии в различных сферах деятельности человека. Например, использование трехмерной визуализации виртуальных объектов, AR-технологии в печатной продукции с помощью планшетов и смартфонов, а также расширение возможностей обычных книг, журналов, рекламных проспектов, технологий обучения посредством виртуальной и дополненной реальности. Развитие отрасли немыслимо без высококвалифицированных специалистов. С целью объединения совместных усилий участники мероприятия отметили важность непосредственного взаимодействия бизнеса и образования.

Растущий объем доступной информации, возможности, предлагаемые современными информационными технологиями, новейшие способы представления и считывания информации различными компьютерными и мобильными устройствами заставляет молодежь естественно приобщаться к информационному миру с самых малых лет.

Представленные аппаратно-программные средства уже не могут удовлетворить потребности информационно грамотных потребителей, поэтому применение AR/VR-технологий в самых актуальных областях жизни является естественным процессом развития современного мирового сообщества. Это направление в той или иной степени заняло свое место практически во всех отраслях экономики.

Широко применяются VR-технологии в медицине и военной промышленности, проектировании и средствах массовой информации, в авиации, космонавтике, полиграфии и в образовании. Список представленных направлений далеко не полный, и с каждым днем он будет стремительно расти.

Технологии виртуальной и дополненной реальности давно являются прекрасной платформой для бизнеса. Это игровой бизнес и сфера развлечений, бизнес-приложения для систем поддержки принятия решений путем создания трехмерных сцен, где могут быть учтены все мелочи. Разработка тренажеров и эмуляторов для различных направлений и т.д.

Проводятся серьезные исследования в области техники, математики, физики, философии, культурологии, социологии, экономики, искусства и во многих других областях. Феномен виртуальной реальности является заботой и предметом научных исследований многих ученых.

Невозможно не отметить стремительное развитие виртуального образовательного пространства. В образовании, системы виртуальной реальности имеют очень серьезные перспективы, например, для создания виртуальных учебных пособий и лабораторных работ. Системы виртуальной реальности, которые можно разработать для образования, способны наглядно объяснить и показать многие процессы от исторических событиях и рыночной биржи, где обучающийся может стать полноценным участником, от создания эффективного предприятия малого бизнеса в виртуальном экономическом пространстве до физических и химических процессов и запуска галактических объектов, которые можно будет наблюдать и изучить при помощи 3-D моделей.

Конференция подтвердила необходимость объединения усилий в трех направлений – в науке, образовании и бизнесе. Для развития AR/VR технологий в РФ необходимо объединить научные исследования, образовательные технологии и лучшие решения, предлагаемые бизнесом. Многие доклады позволили увидеть дальнейшие перспективы такого сотрудничества и сообщество специалистов AR/VR готово плотно работать в этом направлении. Это даст возможность молодым ученым и специалистам определиться с возможными научными и практическими направлениями своей деятельности, которые вероятно станут предметом их дальнейших исследований или платформой для организации своего бизнеса.

На конференции также была отмечена необходимость продолжения совместных работ в области AR/VR. С этой целью в 2017 году будет организована очередная конференция, с международным участием. Основные направления следующей конференции:

- Конкурс программных проектов AR/VR;
- Доклады разработчиков ПО в области AR/VR;
- Примеры проектного обучения в области AR/VR;
- Проблемы развития AR/VR;
- Игровые проекты;
- Проекты для печатной продукции;
- Использование устройств AR/VR;
- Новые технологии в разработке приложений AR/VR;
- Лучшие «стартапы» в области AR/VR;
- Использование AR/VR в прикладной робототехнике.

Председатель оргкомитета конференции

И.А.Артемьев

Зам. председателя оргкомитета конференции

Д.И. Попов